

Общие правила.

Цель игры – высказать свою точку зрения на определенную проблему и доказать ее.

В каждой аудитории (конференции) будет проходить 4 раунда игры, в каждом раунде принимает участие 4 (3 или 2) команды по 2 человека. Все команды (игроки раундов) получают свои роли в игре по результату жеребьевки, которая проходит онлайн в приложении Wordwall.

Для каждого раунда участники выбирают новую роль: в литературных дебатах – пропоненты 1, пропоненты 2 и оппоненты 1, оппоненты 2; в социальных дебатах – это правительство 1 (открывающее), правительство 2 (закрывающее) и оппозиция 1 (открывающая), оппозиция 2 (закрывающая); в парламентских дебатах на английском языке- Government Opening, Government Closing и Opposition Opening и Opposition Closing.

Если в аудитории команд меньше 8, то 2 и 4 раунды проводятся в усеченном варианте.

За ходом игры следит ведущий, который объявляет правила игрокам и руководит ходом игры.

После проведения жеребьевки ведущий раскручивает колесо (Wordwall) и озвучивает тему раунда и начинает игру.

Командам 1 (2, 3, 4) раунда выделяется 5 минут на подготовку. Игру начинают пропоненты 1, затем оппоненты 1 им возражают, после слово передается пропонентам 2 и завершают игру оппоненты 2 (или другие игроки, зависит от направления дебатов).

Каждое выступление длится 3 минуты, за временем следит ведущий, который объявляет об окончании выступления каждой команды.

Выступающие высказывают свою точку зрения, аргументируют ее и приводят примеры.

Все команды, кроме первых выступающих, могут начать свою речь с опровержения доводов предыдущей команды, но это **не обязательно**. Участники могут выражать только свое мнение, не возражая другой команде. Игроки также **могут задавать** вопросы другой команде, а **могут и не задавать** их. Это не обязательно, **за вопросы команды не получают дополнительные баллы**.

По результатам двух раундов жюри подсчитывает баллы каждой команды (программа сделает это автоматически). Из итоговой ведомости эксперты выбирают 4 команды с наименьшими баллами и из них формируются участники 3-го раунда игры. Председатель жюри объявляет команды, ведущий начинает 3 раунд. Оставшиеся команды (четыре, три или две), получившие большее количество баллов, играют в 4м раунде (все проходит аналогично).

После окончания игры жюри переходит в комнату для подведения результатов. Победителя и трех призеров выбирают по количеству баллов. Победитель – максимальное количество баллов, следующие три балла в порядке убывания – команды-призеры, все остальные команды – номинанты (**номинации прописаны в судейских формах** или в письме).